



Karta 1 z 2

Część 1 z 6

W każdym plastrze jedna liczba jest **sumą** dwóch innych. Zakreśl ją i zapisz działanie.

Imię _____

Data _____

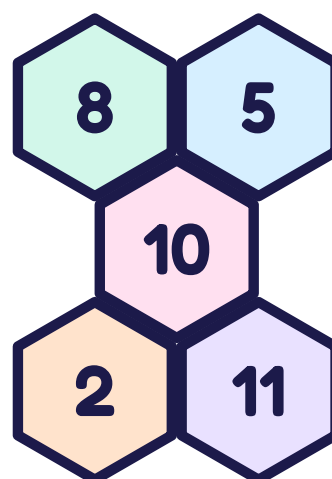
Czas _____

1



____ + ____ = _____

2



____ + ____ = _____



Można udostępniać i adaptować na licencji CC BY 4.0, podając Beequation (beequation.com).

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>

© 2026 Trett Labs Limited



Karta 1 z 2

Część 2 z 6

W każdym plastrze jedna liczba jest **sumą** dwóch innych. Zakreśl ją i zapisz działanie.

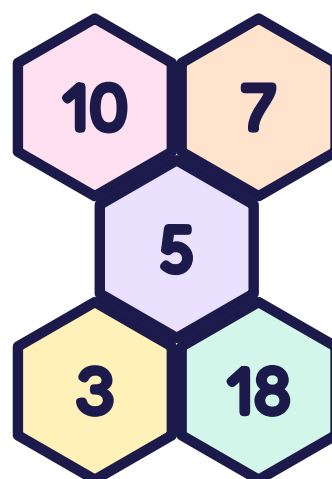
Imię _____

Data _____

Czas _____

3

____ + ____ = _____

4

____ + ____ = _____



Można udostępniać i adaptować na licencji CC BY 4.0, podając Beequation (beequation.com).

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>

© 2026 Trett Labs Limited



Karta 1 z 2

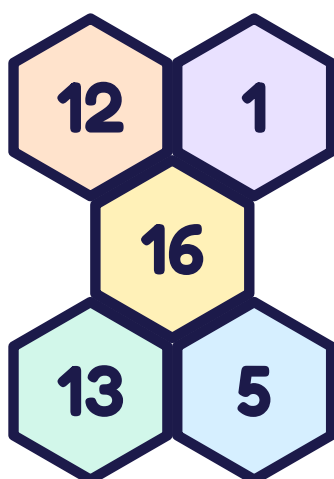
Część 3 z 6

W każdym plastrze jedna liczba jest **sumą** dwóch innych. Zakreśl ją i zapisz działanie.

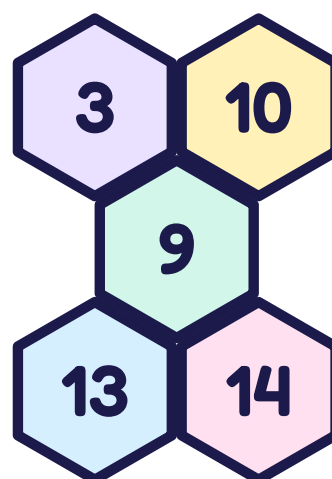
Imię _____

Data _____

Czas _____

5

____ + ____ = _____

6

____ + ____ = _____



Można udostępniać i adaptować na licencji CC BY 4.0, podając Beequation (beequation.com).

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>

© 2026 Trett Labs Limited



Karta 1 z 2

Część 4 z 6

W każdym plastrze jedna liczba jest **sumą** dwóch innych. Zakreśl ją i zapisz działanie.

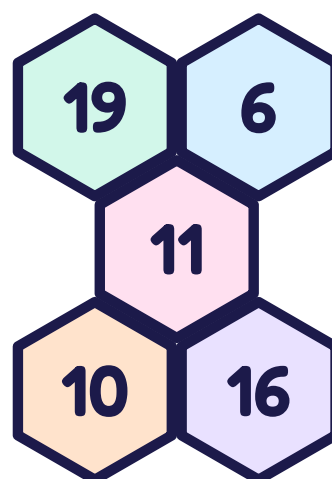
Imię _____

Data _____

Czas _____

7

____ + ____ = _____

8

____ + ____ = _____



Można udostępniać i adaptować na licencji CC BY 4.0, podając Beequation (beequation.com).

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>

© 2026 Trett Labs Limited



Karta 1 z 2

Część 5 z 6

W każdym plastrze jedna liczba jest **sumą** dwóch innych. Zakreśl ją i zapisz działanie.

Imię _____

Data _____

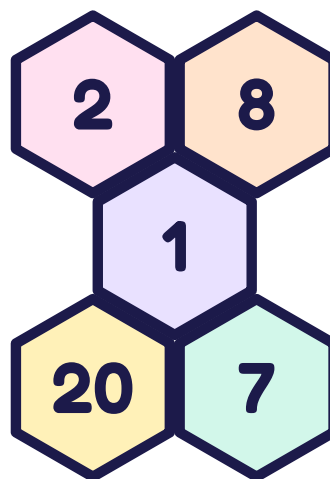
Czas _____

9



____ + ____ = _____

10



____ + ____ = _____



Można udostępniać i adaptować na licencji CC BY 4.0, podając Beequation (beequation.com).

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>

© 2026 Trett Labs Limited



Karta 1 z 2

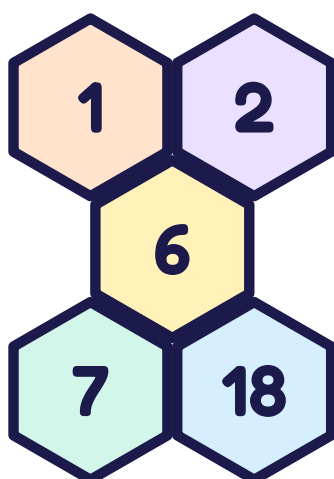
Część 6 z 6

W każdym plastrze jedna liczba jest **sumą** dwóch innych. Zakreśl ją i zapisz działanie.

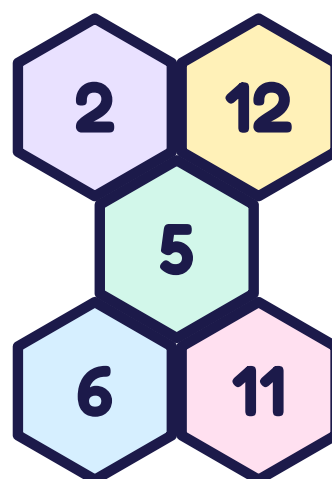
Imię _____

Data _____

Czas _____

11

____ + ____ = _____

12

____ + ____ = _____



Można udostępniać i adaptować na licencji CC BY 4.0, podając Beequation (beequation.com).

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>

© 2026 Trett Labs Limited



Karta 2 z 2

Część 1 z 6

W każdym plastrze jedna liczba jest **iloczynem** dwóch innych.
Zakreśl ją i zapisz działanie.

Imię _____

Data _____

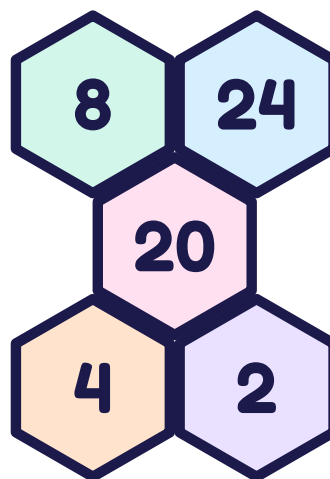
Czas _____

1



____ · ____ = _____

2



____ · ____ = _____



Można udostępniać i adaptować na licencji CC BY 4.0, podając
Beequation (beequation.com).

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>

© 2026 Trett Labs Limited



Karta 2 z 2

Część 2 z 6

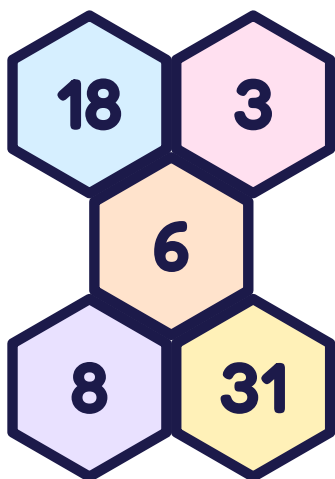
W każdym plastrze jedna liczba jest **iloczynem** dwóch innych.
Zakreśl ją i zapisz działanie.

Imię _____

Data _____

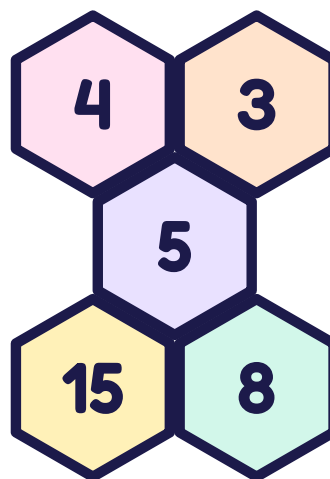
Czas _____

3



____ · ____ = _____

4



____ · ____ = _____



Można udostępniać i adaptować na licencji CC BY 4.0, podając
Beequation (beequation.com).

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>

© 2026 Trett Labs Limited



Karta 2 z 2

Część 3 z 6

W każdym plastrze jedna liczba jest **iloczynem** dwóch innych.
Zakreśl ją i zapisz działanie.

Imię _____

Data _____

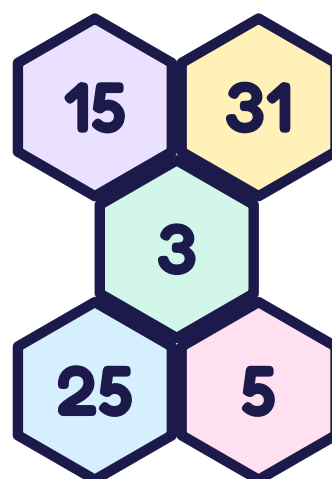
Czas _____

5



____ · ____ = _____

6



____ · ____ = _____



Można udostępniać i adaptować na licencji CC BY 4.0, podając
Beequation (beequation.com).

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>

© 2026 Trett Labs Limited



Karta 2 z 2

Część 4 z 6

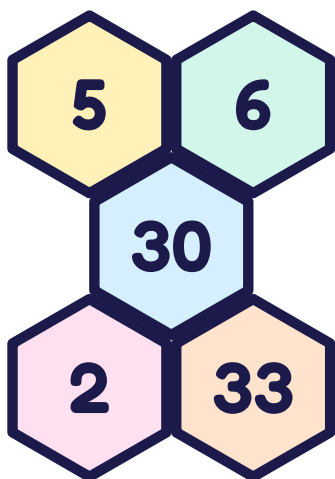
W każdym plastrze jedna liczba jest **iloczynem** dwóch innych.
Zakreśl ją i zapisz działanie.

Imię _____

Data _____

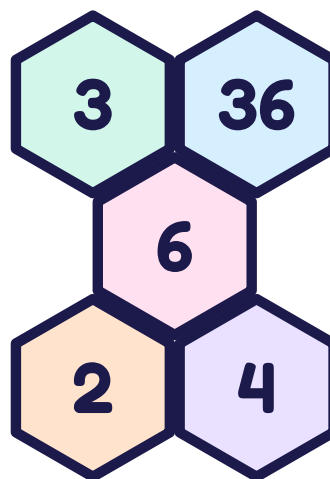
Czas _____

7



____ · ____ = _____

8



____ · ____ = _____



Można udostępniać i adaptować na licencji CC BY 4.0, podając
Beequation (beequation.com).

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>

© 2026 Trett Labs Limited



Karta 2 z 2

Część 5 z 6

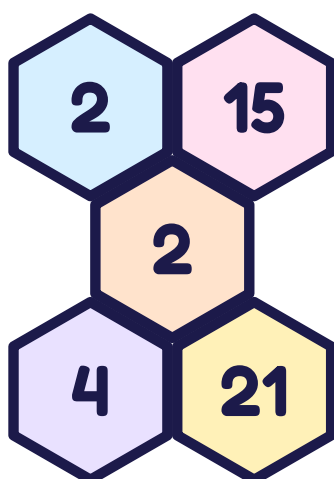
W każdym plastrze jedna liczba jest **iloczynem** dwóch innych.
Zakreśl ją i zapisz działanie.

Imię _____

Data _____

Czas _____

9



____ · ____ = _____

10



____ · ____ = _____



Można udostępniać i adaptować na licencji CC BY 4.0, podając
Beequation (beequation.com).

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>

© 2026 Trett Labs Limited



Karta 2 z 2

Część 6 z 6

W każdym plastrze jedna liczba jest **iloczynem** dwóch innych.
Zakreśl ją i zapisz działanie.

Imię _____

Data _____

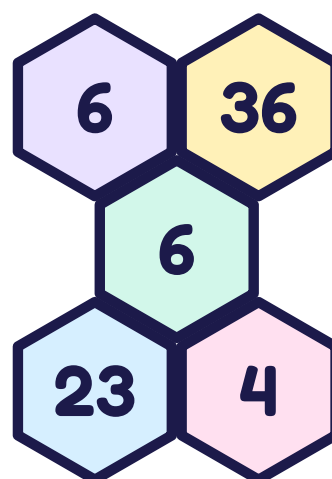
Czas _____

11



____ · ____ = _____

12



____ · ____ = _____



Można udostępniać i adaptować na licencji CC BY 4.0, podając
Beequation (beequation.com).

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>

© 2026 Trett Labs Limited



Dla dorosłych

Dodawanie w zakresie 20

1. $6 + 1 = 7$

2. $8 + 2 = 10$

3. $17 + 3 = 20$

4. $7 + 3 = 10$

5. $12 + 1 = 13$

6. $3 + 10 = 13$

7. $6 + 14 = 20$

8. $6 + 10 = 16$

9. $17 + 2 = 19$

10. $1 + 7 = 8$

11. $1 + 6 = 7$

12. $5 + 6 = 11$



Można udostępniać i adaptować na licencji CC BY 4.0, podając Beequation (beequation.com).

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>

© 2026 Trett Labs Limited



Dla dorosłych

Tabliczka mnożenia

1. $6 \cdot 4 = 24$

2. $4 \cdot 2 = 8$

3. $3 \cdot 6 = 18$

4. $3 \cdot 5 = 15$

5. $5 \cdot 6 = 30$

6. $3 \cdot 5 = 15$

7. $5 \cdot 6 = 30$

8. $3 \cdot 2 = 6$

9. $2 \cdot 2 = 4$

10. $2 \cdot 6 = 12$

11. $3 \cdot 6 = 18$

12. $6 \cdot 6 = 36$



Można udostępniać i adaptować na licencji CC BY 4.0, podając Beequation (beequation.com).

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>

© 2026 Trett Labs Limited



Beequation Kids

Jak wykorzystać karty na lekcji



Dla dorosłych

Jak wykorzystać karty na lekcji

- Wyświetl jeden plaster na tablicy jako dwuminutową rozgrzewkę i zapytaj uczniów, jak znaleźli odpowiedź.
- Daj kartę jako wyzwanie na czas, a za tydzień niech każdy spróbuje pobić swój własny wynik.
- Poproś uczniów, żeby ułożyli własny plaster dla kolegi lub koleżanki z ławki.



Więcej tamigłówek z pszczołką Indie. Zagraj za darmo na pl.beequation.com albo poszukaj aplikacji Beequation Kids na telefon lub tablet: bez reklam, bez zbierania danych i bez stopera.



Można udostępniać i adaptować na licencji CC BY 4.0, podając Beequation (beequation.com).

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>

© 2026 Trett Labs Limited